

ನೋಂದಣಿ ಸಂಖ್ಯೆ :
Register Number :

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

ಪತ್ರಿಕೆ - 03 / Paper - 03

ಎಸ್.ಎಸ್.ಎಲ್.ಸಿ. ಮುಖ್ಯ ಪರೀಕ್ಷೆ - 2021

SSLC MAIN EXAMINATION - 2021

ವಿಷಯ : ಎಲಿಮೆಂಟ್ಸ್ ಆಫ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಸೈನ್ಸ್

Subject : ELEMENTS OF COMPUTER SCIENCE

(ಇಂಗ್ಲಿಷ್ ಮಾಧ್ಯಮ / English Medium)

(CCE-RF / CCE-RR)

ಸಂಕೇತ ಸಂಖ್ಯೆ : **74E**

[Code No. : 74E]

ಸಮಯ : ಮಧ್ಯಾಹ್ನ-2-30 ರಿಂದ ಸಂಚ್ಯೆ 5-30 ರವರೆಗೆ] [Time : 2-30 P.M. to 5-30 P.M.

ಒಟ್ಟು ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ : 45]

[Total No. of Questions : 45]

ಗರಿಷ್ಠ ಅಂತರಾಲ : 45]

[Max. Marks : 45]

74E — ಎಲಿಮೆಂಟ್ಸ್ ಆಫ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಸೈನ್ಸ್ /

Elements of Computer Science

ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳಿಗೆ ಸಂಚನಗಳು / Instructions to the Students :

1. ಪ್ರವೇಶ ಪತ್ರದಲ್ಲಿನ ಹನ್ನೊಂದು ಅಂಕಗಳ ನೋಂದಣಿ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಪ್ರಶ್ನೆಪ್ರಸ್ತಿಕೆಯ ಬಲಪಾತ್ರದ ಮೇಲ್ತುದಿಯಲ್ಲಿ ಸ್ವಾಧೀನಿಸಿ ಬರೆಯಿರಿ.

Write your eleven digit Register Number on the Question Booklet as allotted in the admission ticket in the space provided at the top right corner of this front page.

2. ಈ ಪ್ರಶ್ನೆಪ್ರಸ್ತಿಕೆಯನ್ನು ಹಿಮ್ಮುಖ ಜಾಕೆಟ್ ಮೂಲಕ ವೊಹರು (ಸೀಲ್) ಮಾಡಲಾಗಿದೆ. ಪರೀಕ್ಷೆ ಪ್ರಾರಂಭವಾಗುವ ಸಮಯಕ್ಕೆ ನಿಮ್ಮ ಪ್ರಶ್ನೆಪ್ರಸ್ತಿಕೆಯ ಬಲಬದಿ ಪಾಶ್ಚಾತ್ಯವನ್ನು ಕತ್ತಲಿಸಿ, ಪ್ರಶ್ನೆಪ್ರಸ್ತಿಕೆಯಲ್ಲಿ ಎಲ್ಲಾ ಪ್ರಉತ್ತರಗಳು ಇವೆಯೇ ಎಂದು ಪರೀಕ್ಷೆಸಿಕೊಳ್ಳಿ.

This Question Booklet has been sealed by reverse jacket. You have to cut on the right side to open the Question Booklet at the time of commencement of the examination. Check whether all the pages of the Question Booklet are intact.

3. OMR ಪ್ರಉತ್ತರವನ್ನು ಪ್ರತ್ಯೇಕವಾಗಿ ನೀಡಲಾಗುವುದು.

OMR Sheet will be provided separately.

TEAR HERE TO OPEN THE QUESTION BOOKLET

Tear here

74-E (RF/RR)

4. ಈ ಪ್ರಶ್ನೆಪುಸ್ತಿಕೆಯ ೨೦ದು ವಿಷಯವನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದು, ಒಟ್ಟು 45 ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ.

ಎಲಿಮೆಂಟ್ಸ್ ಅಥ್ವ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಸೈನ್ಸ್ — ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಕ್ರಮ ಸಂಖ್ಯೆ 1 ರಿಂದ 45 ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ.

This Question Booklet consists of one subject containing 45 questions.

Elements of Computer Science — Question Nos. 1 to 45.

5. ಪ್ರತಿ ಪ್ರಶ್ನೆಗೆ ೨೦ದು ಅಂಕವಿದ್ದು, ಎಲ್ಲಾ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೂ ಉತ್ತರಿಸುವುದು ಕಡ್ಡಾಯ ಹಾಗೂ ಪ್ರತಿ ಸರಿಯಾದ ಉತ್ತರಕ್ಕೆ ೨೦ದು ಅಂಕವಿದ್ದು, ತಪ್ಪಾದ ಉತ್ತರಕ್ಕೆ ಯಾವುದೇ ಮುಹಾತ್ಮಕ ಅಂಕಗಳು ಇರುವುದಿಲ್ಲ.

Each question carries *one* mark. Answering *all* the questions is compulsory and each correct answer will be awarded one mark. There will be no negative marking for wrong answers.

6. ಪರೀಕ್ಷೆ ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ,

ಎ) ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು ಜಾಗರೂಕತೆಯಿಂದ ಓದಿರಿ.

ಬಿ) ಓ.ಎಂ.ಆರ್. (OMR) ಪುಟದಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿ ಪ್ರಶ್ನೆಸಂಖ್ಯೆಗೆ ಸರಿ ಹೊಂದುವ ಉತ್ತರವನ್ನು ಗುರುತಿಸಲು ನೀಡಲಾಗಿರುವ ನಾಲ್ಕು ವೃತ್ತಗಳ ಷ್ಟೇಚ್ ಸರಿಯಾದ ಉತ್ತರದ ಒಂದು ವೃತ್ತವನ್ನು ನೀಲಿ/ಕಪ್ಪು ಶಾಯಿಯ ಬಾಲ್ ಪಾಯಿಂಟ್ ಪೇನ್ ಮಾತ್ರ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಶೇಡ್ ಮಾಡಿ. ಒಮ್ಮೆ ಉತ್ತರವನ್ನು ಶೇಡ್ ಮಾಡಿದ ಮೇಲೆ ಬದಲಾಯಿಸಲು ಅವಕಾಶವಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಅನಗತ್ಯ ಗುರುತುಗಳನ್ನು ಓ.ಎಂ.ಆರ್. (OMR) ಮೇಲೆ ಮಾಡಬಾರದು.

ಉದಾಹರಣೆ: ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆ : 20ಕ್ಕೆ ಉತ್ತರದ ಆಯ್ದು ಸಂಖ್ಯೆ C ಆಗಿದ್ದಲ್ಲಿ ಓ.ಎಂ.ಆರ್. (OMR) ಪುಟದಲ್ಲಿ ಆಯ್ದು C ಯನ್ನು ನೀಲಿ/ಕಪ್ಪು ಶಾಯಿಯ ಬಾಲ್ ಪಾಯಿಂಟ್ ಪೇನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ. ಈ ಕೆಳಗೆ ಶೋರ್ಸಿದಂತೆ ವೃತ್ತವನ್ನು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಶೇಡ್ ಮಾಡಬೇಕು.

ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆ : 20) A B C D (ಇದು ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಮಾತ್ರ)

ಸಿ) ಓ.ಎಂ.ಆರ್. (OMR) ಹಾಳೆಯನ್ನು ಮಡಚುವುದು, ಹರಿಯುವುದು ಅಥವಾ ಸ್ಟೇಪ್ಲ್ ಟಿನ್ ಮಾಡಬಾರದು.

During the examination,

- a) Read the questions carefully.
- b) Completely darken / shade the relevant circle against Question Number in the OMR Sheet using blue / black ball point pen. Do not try to alter the entry and not to do any stray marks on OMR Sheet.

Example : In the question booklet, if C is the correct answer for Question No. 20, then in the OMR Sheet shade the option C using blue / black ball point pen as follows.

Question No. 20) (A) (B) (C) (D) (This is an example only)
 ○ ○ ● ○

- c) Do not fold, tear, wrinkle or staple on the OMR Sheet.
7. ಒಂದು ಪ್ರಶ್ನೆಗೆ ಒಂದಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ವೃತ್ತಗಳನ್ನು ಶೇಡ್ ಮಾಡಿದ್ದಲ್ಲಿ ಅಂತಹ ಉತ್ತರಗಳನ್ನು ತಪ್ಪೆಂದು ಪರಿಗಣಿಸಿ ಅಂತರಗಳನ್ನು ನೀಡಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.

If more than one circle is shaded for a given question, such answer is treated as wrong and no marks will be given.

8. ಓ.ಎಂ.ಆರ್. (OMR) ಪ್ರಂಟಲ್ಲಿ ನಿಗದಿತ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿ ಹಾಗೂ ಕೊರತಡಿ ಮೇಲ್ಮೈಚಾರಕರು ತಪ್ಪದೇ ಸಹಿ ಮಾಡಬೇಕು.

Student and Room Invigilator should sign in the OMR Sheet in the space provided.

9. ಪರೀಕ್ಷಾ ಅವಧಿ ಮುಗಿದ ನಂತರ ವಿಷಯವಾರು ಉತ್ತರಿಸಿದ ಓ.ಎಂ.ಆರ್. (OMR)ನ್ನು ಕೊರತಡಿ ಮೇಲ್ಮೈಚಾರಕರಿಗೆ ತಪ್ಪದೇ ಒಟ್ಟಿಸಬೇಕು.

Candidate should return the subject-wise answered OMR Sheet to the Room Invigilator before leaving the examination hall.

74-E (RF/RR)

10. ಕಚ್ಚಾ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ಪ್ರಶ್ನೆಪ್ರಸ್ತಿಕೆಯಲ್ಲಿನೀಡಿರುವ ಕಚ್ಚಾ ಕಾರ್ಯದ ಹಳೆಯಲ್ಲಿಯೇ ಮಾಡುವುದು.

Rough work can be done in the space provided at the end of the Question Booklet.

11. ಪರೀಕ್ಷಾ ಕೋಂಟಡಯೋಳಗೆ ಕಾಲ್ಯಾಂತರೆಗಳು, ಮೊಬೈಲ್ ಫೋನ್, ಸ್ಮಾರ್ಟ್ ವಾಚ್ ಮತ್ತು ಇತರೆ ಯಾವುದೇ ಎಲೆಕ್ಟ್ರಾನಿಕ್ ಉಪಕರಣಗಳನ್ನು ತರುವುದನ್ನು ನಿರ್ಧಿಷ್ಟಿಸಲಾಗಿದೆ.

Calculators, Mobiles, Smart Watches and any other electronic equipment are not allowed inside the examination hall.

ವಿಷಯ : ಎಲೆಮೆಂಟ್ಸ್ ಆಫ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಸೈನ್ಸ್

Subject : ELEMENTS OF COMPUTER SCIENCE

ಈ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೆ ಅಥವಾ ಅಪ್ರಾಣಿ ಹೇಳಿಕೆಗಳಿಗೆ ನಾಲ್ಕು ಆಯ್ದುಗಳನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಅವುಗಳಲ್ಲಿ ಸರಿಯಾದ ಉತ್ತರವನ್ನು ಆರಿಸಿ ನಿಮಗೆ ನೀಡಲಾಗಿರುವ ಓ.ಎಂ.ಆರ್. (OMR) ಉತ್ತರ ಪತ್ರಿಕೆಯಲ್ಲಿ ನೀಲಿ ಅಥವಾ ಕಪ್ಪು ಶಾಯಿಯ ಬಾಲ್ ಪಾಯಿಂಟ್ ಪ್ರೋನ್‌ನಿಂದ ಸರಿಯಾದ ಆಯ್ದುಯನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ :

$45 \times 1 = 45$

Four choices are given for each of the following questions / incomplete statements. Choose the correct answer among them and shade the correct option in the OMR Answer Sheet given to you with a black / blue ball point pen.

$45 \times 1 = 45$

1. The longest key on the keyboard is

(A) tab	(B) del
(C) space bar	(D) enter
2. Mouse is a/an

(A) input device	(B) output and input device
(C) output device	(D) printing device
3. A group of four bits is called

(A) word	(B) nibble
(C) byte	(D) kilobyte
4. ASCII is a

(A) 6 bit code	(B) 2 bit code
(C) 3 bit code	(D) 7 bit code
5. FORTRAN is a/an

(A) assembly language	(B) machine language
(C) low level language	(D) high level language
6. The translator which converts assembly level language to machine level language is

(A) assembler	(B) loader
(C) compiler	(D) interpreter

74-E (RF/RR)

7. Auto cad is an example of
 - (A) application software
 - (B) package software
 - (C) system software
 - (D) programming software
8. Symbolic representation of a program is
 - (A) code
 - (B) flowchart
 - (C) decode
 - (D) branching flow
9. Processing box in a flowchart is indicated by
 - (A) triangle
 - (B) rectangle
 - (C) square
 - (D) rhombus
10. Procedural representation of a flowchart is
 - (A) algorithm
 - (B) looping
 - (C) code
 - (D) loader
11. An identifier whose value does not change throughout the program is called a
 - (A) variable
 - (B) float
 - (C) constant
 - (D) comment
12. The size of the float is
 - (A) 1 byte
 - (B) 2 bytes
 - (C) 8 bytes
 - (D) 4 bytes
13. The statement that does not represent any operation is
 - (A) null statement
 - (B) declaration statement
 - (C) assignment statement
 - (D) expression statement
14. A set of simple statements enclosed in a pair of braces is called as
 - (A) labelled statements
 - (B) block of statements
 - (C) input statements
 - (D) output statements
15. The sequence of numeric digits with a decimal point is called
 - (A) character constant
 - (B) floating point numeric constant
 - (C) integer constant
 - (D) string constant
16. The only special character used in a variable is
 - (A) space
 - (B) sum
 - (C) underscore
 - (D) break

74-E (RF/RR)

74-E (RF/RR)

74-E (RF/RR)

(ಕಚ್ಚ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮ)
(SPACE FOR ROUGH WORK)

74-E (RF/RR)

(ಕಚ್ಚಿನ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮಾಗಿ)
(SPACE FOR ROUGH WORK)

74-E (RF/RR)

DO NOT WRITE ANYTHING HERE